

[www.uc3m.edumoot.com](http://www.uc3m.edumoot.com)

## 7. ORGANIGRAMA



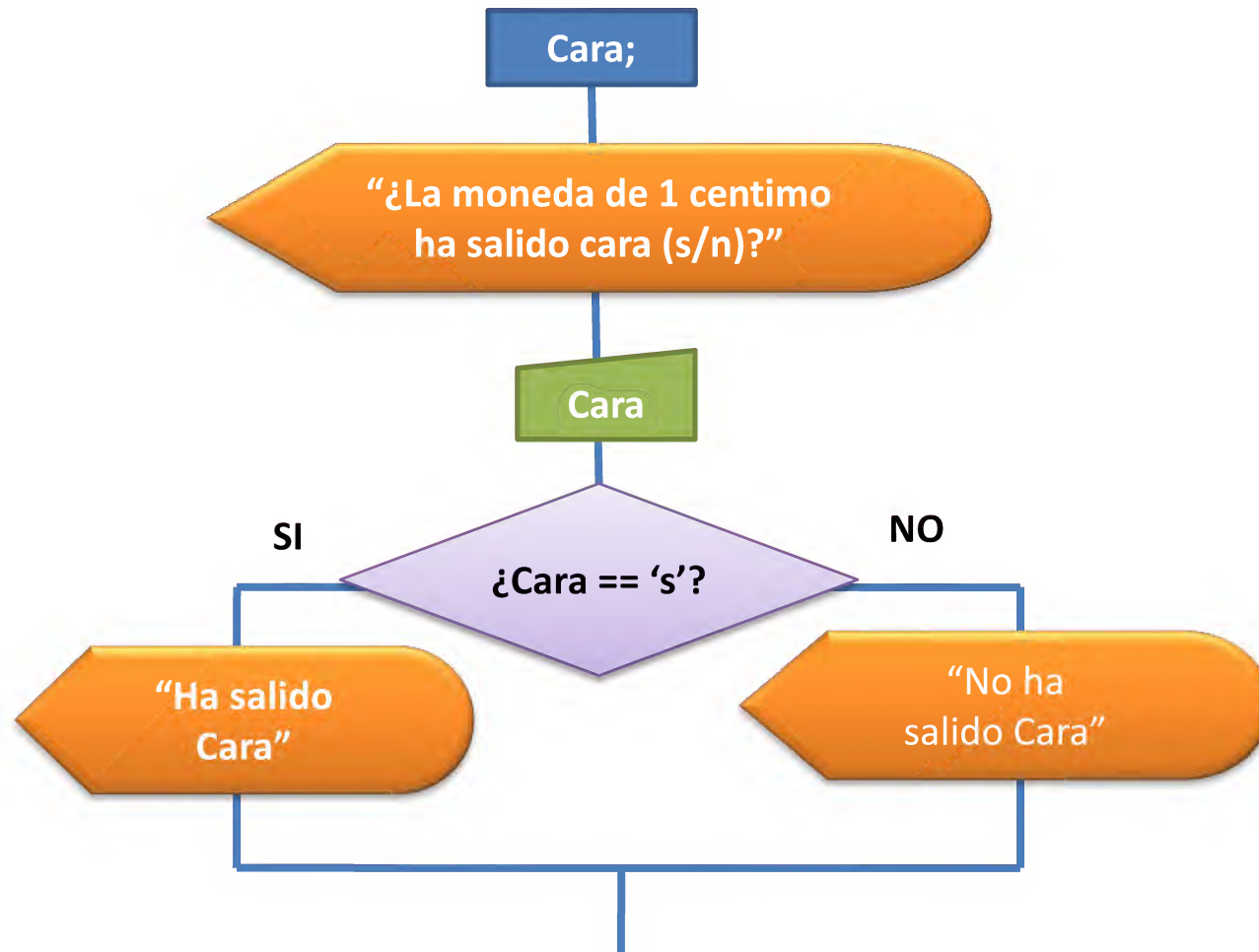
Ing. Eduardo Rojo Sánchez



# Organigrama o diagrama de flujo.

- Es la representación gráfica de la estructura de un programa informático.

# Ejemplo de Organigrama.



- Los **diagramas de flujo** muestra de forma gráfica el orden de las acciones que deben ser ejecutadas.

# Símbolos del diagrama de flujo.



Instrucción.



Decisión.



Flujo de control o dirección.



Entrada de datos por teclado.



Salida de datos por pantalla.